



# Kaléidoscope des enfants

Pays du mois  
**L'Australie**  
Asie-Pacifique



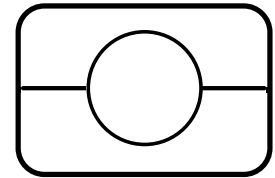
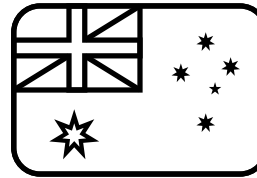
## DISCUTONS DU FORUM

Notre histoire parle de Yousin, le pasteur qui travaille parmi les communautés aborigènes d'Australie. Le mot « Aborigène » désigne un peuple indigène. Demande à un adulte de t'aider à trouver plus d'informations sur ce groupe.

De quelle manière l'église agit-elle en faveur des enfants de ces communautés ? As-tu déjà reçu un don ou une bénédiction de ton église ou d'une église de ta région ?

De quelles manières pourrais-tu partager l'espérance et l'amour de Jésus avec d'autres personnes là où tu habites ?

## COLORIE LES DRAPEAUX



L'Australie a trois drapeaux, et nous nous concentrerons sur deux de ces drapeaux : le drapeau national australien et le drapeau aborigène.

Le drapeau australien a été choisi en 1901, au moment où l'Australie est devenue une fédération.

Le drapeau aborigène est un symbole d'unité et d'identité pour le peuple aborigène et a été conçu en 1971 par un artiste aborigène.

[Pour en savoir plus sur ces drapeaux, clique ici.](#)

## UNE POCHE BIEN PENSÉE

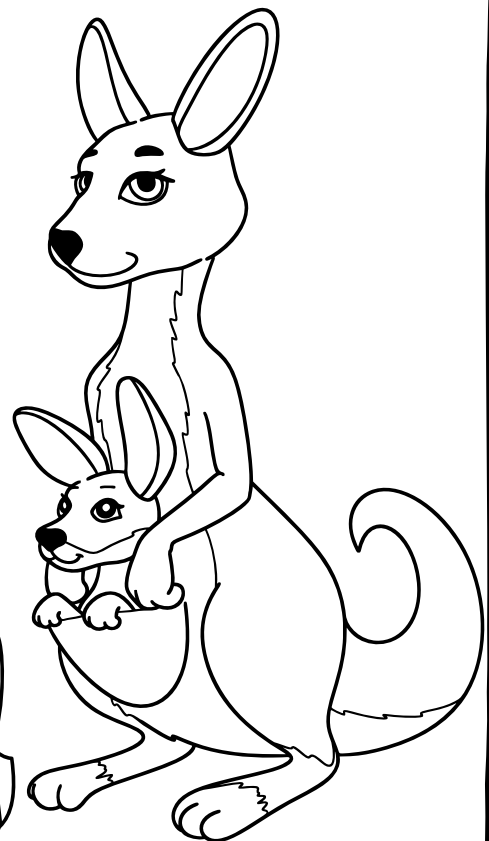
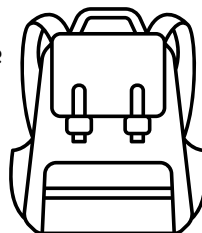
Les kangourous ont une poche spéciale pour porter leurs bébés, parce qu'ils sont très petits à la naissance. Savais-tu qu'un bébé kangourou est appelé un « joey » en Australie ?

La poche de la mère permet de donner un lieu sûr pour ses « joeys ». Cela leur permet de grandir et d'apprendre à participer à la vie de leur groupe de kangourous.

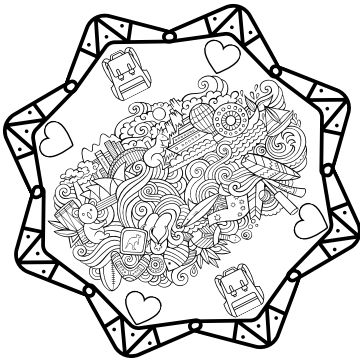
Cela veut dire qu'une poche est un lieu de sécurité, de soin et de développement.

En coloriant les images, réfléchis à ces questions :

- Un kangourou maintient le contenu de sa poche en sécurité. Que portes-tu dans ton sac à dos et comment protèges-tu ce qu'il y a dedans ?
- Un kangourou prend soin de ce qu'il porte dans sa poche et partage sa vie avec ses petits. Y a-t-il des choses dans ton sac à dos qui montrent que tu prends soin des personnes de ton groupe ?







# Kai wed

Jeu de ballon



C'est un jeu où on lance un ballon qui vient du nord de l'Australie. Ce jeu encourage la collaboration en équipe et la coordination. Dans cette région d'Australie, on joue à ce jeu en utilisant le fruit rouge foncé de l'arbre kaori, qui est très léger une fois qu'il est tombé de l'arbre et qu'il a séché.

Équipement : Un petit ballon léger pour jeunes enfants

Âge : Tous les âges

But : Éviter que le ballon touche le sol

1. Divisez les enfants en petits groupes et donnez un ballon à chaque groupe. Il est parfois plus facile de commencer avec un ballon très léger puis de passer à un ballon moins léger.
2. Les enfants se tiennent debout en formant un petit cercle, proches les uns des autres.
3. Lancez le ballon en l'air. Les enfants utilisent la paume de la main pour maintenir le ballon dans les airs. On ne tient PAS le ballon : le ballon doit toujours être en mouvement.
4. Faites compter les enfants à chaque fois qu'ils tapent dans le ballon. L'équipe qui atteint le plus grand nombre de coups a gagné.
5. Rendez le jeu plus difficile en agrandissant le cercle.

L'équipe qui atteint le plus grand nombre de coups avant que le ballon ne touche par terre a gagné !



## LANCE LES DÉS, CHOISIS TON MOTIF



Le peuple aborigène utilise différents symboles pour raconter des histoires et les boomerangs sont un élément essentiel de la culture australienne. Les Aborigènes et les peuples indigènes utilisaient les boomerangs comme armes et comme outils pour chasser, creuser et pendant leurs cérémonies. Certains boomerangs sont conçus pour revenir à la personne qui l'a lancé, mais ce n'est pas le cas pour la plupart des boomerangs. Pendant des milliers d'années, les groupes aborigènes ont échangé des boomerangs sur ce continent.

Dans cette activité, tu vas créer un motif pour ton boomerang en utilisant des symboles aborigènes. Imagine comment un boomerang et ces symboles pourraient être utilisés pour partager l'Évangile !

Fournitures : 2 dés de couleurs différentes, la page 4 du kaléidoscope des enfants, un crayon de papier, des crayons de couleur.

1. Choisis la couleur du dé qui déterminera les symboles et celle du dé qui déterminera le nombre de symboles.
2. Lance les dés et utilise la légende ci-dessous pour déterminer quel symbole tu dois dessiner sur ton boomerang. Ensuite, en fonction du chiffre de l'autre dé, dessine ce nombre de symboles sur ton boomerang. Regarde l'exemple suivant.
  - a. Exemple : Disons que mon dé rouge détermine le symbole et mon dé bleu détermine le nombre de symboles. Après avoir lancé les dés, le dé rouge tombe sur le 3 et le dé bleu sur le 6. Dans ce cas, je dois dessiner 6 fois le symbole du camp sur mon boomerang.
3. Pour gagner le jeu, tu dois avoir au moins un dessin de chaque symbole sur ton boomerang.



Pluie



Point de rencontre



Camp



Personne



Empreinte de kangourou



Soleil ou étoile

